
L-ders Match
리더십과 팔로워십
자기이해 기반의 게임러닝 리더십 프로그램

L-ders Match

프로그램 개발 배경

신입사원 MZ세대을 위한 팔로워십 교육이 필요한데…

불확실성으로 가득한 경영 환경에 맞는 위기 관리 리더십 교육도 필요하고…

리더와 팔로워를 함께 교육하는 리더십 교육은 없을까?



프로그램 개발 배경

리더십과 팔로워십 교육을 MZ세대에게 친숙한 게임으로 만들어보자

리더십 X 팔로워십 X 게임러닝



L-dear Match

L-ders Match

게임소개



리더와 팔로워의 다양한 유형에 대해 비교 분석하면서

위기에 강한 리더십의 유형을 학습하고 조직에 적용해보는 카드 매칭 게임

이론모델

리더-부하 관계
부하들이 리더를 신뢰하며
기꺼이 따르는 정도

과업 구조
목표의 구체성 분석 및
표준환된 규정의 정도

리더의 직위 권한
리더가 부하들을 평가하고
상과 벌을 줄 수 있는 정도

현대 리더십 이론 ‘피들러의 상황적합성 이론’

L-ders Match

학습목표

조직 업무 진행에서
리더십의 중요함 이해

리더십만큼 중요한
팔로워십에 대한 이해

합리적인 조직 문화를 위한
리더와 팔로워의 연결

리더십 이론에 근거한
리더십 유형 분석

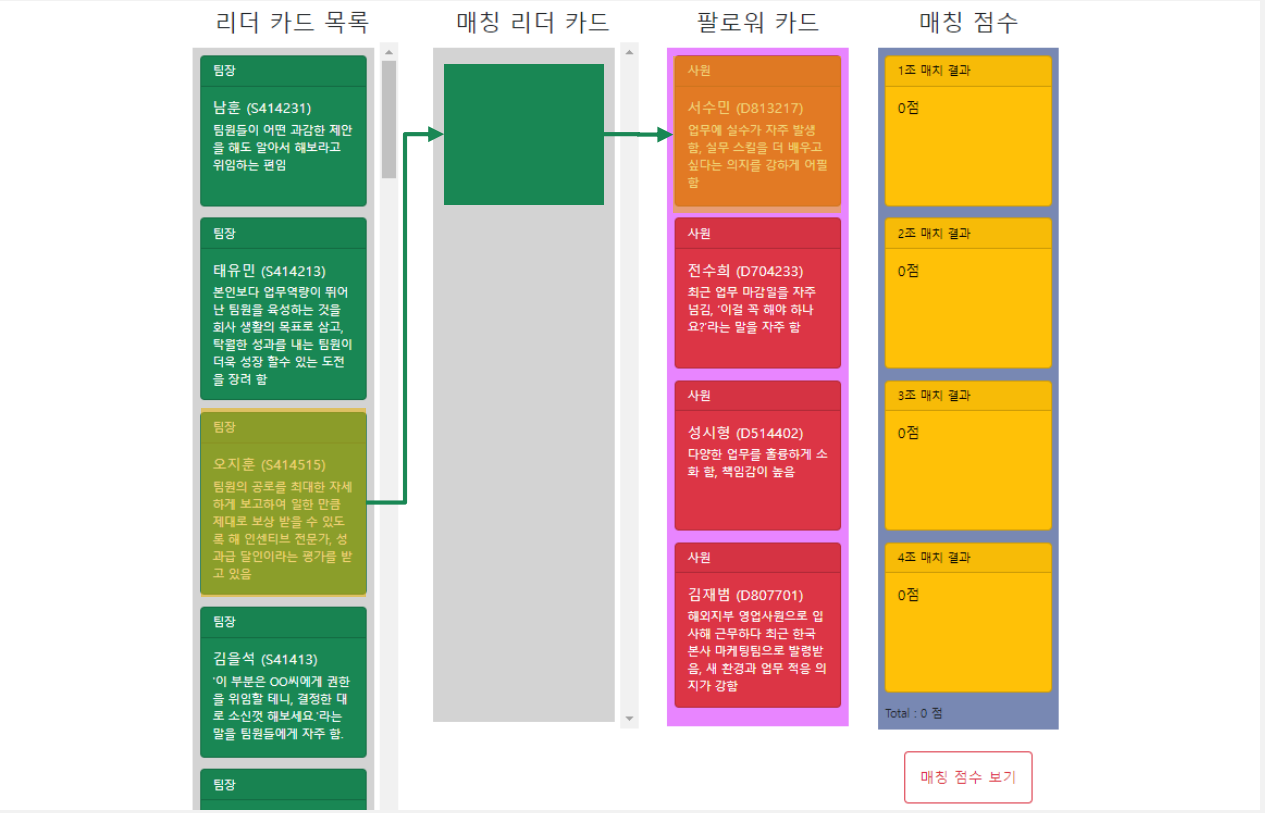
프로그램 진행 방식

앨더스매치

L-ders Match

접속화면

리더와 팔로워 | **카드 매칭**



리더와 팔로워 카드를 보며 서로에게 맞는 유형을 연결합니다

카드에 나와 있는 유형을 자세히 읽고 리더 카드를 매칭 리더 카드 쪽으로 옮겨주세요

L-ders Match

접속화면

리더와 팔로워

매칭 점수 확인



카드를 모두 옮기면 매칭 점수 보기를 눌러서 매칭 점수를 확인합니다

서로의 유형이 잘 맞을 때 매칭 점수가 올라가며 이 과정을 통해 리더와 팔로우 유형에 대해 학습할 수 있습니다

L-ders Match

타임테이블

대면 기준 표준 운영 시간표 (4H)

모듈명	학습목표	주요내용	시간
M1 리더십 이론	리더십 이론의 변화 과정을 돌아보며 현대 사회에 맞는 리더십 유형에 대해 학습할 수 있다	현대 리더십 이론의 역사적 고찰 상황대응 애자일 리더십의 원칙과 핵심 기술 리더의 보편적 행동 유형에 대한 분석	1H
M2 프로그램 진행	리더와 팔로우의 유형 및 행동 패턴을 분석하고 서로의 업무 스타 일에 맞는 사람을 매칭할 수 있다	리더와 팔로워의 유형에 대한 분석 서로의 업무 스타일에 맞는 유형 매칭 매칭 점수 분석을 통한 리더십 핵심 역량 학습	2H
M3 평가 및 피드백	프로그램을 결과를 바탕으로 내가 속한 조직에 맞는 리더십 유형을 도출할 수 있다	프로그램 진행 종료 및 워크숍 진행 워크숍 내용 공유 후 강사 피드백	1H

기관 요청에 따라 교육 구성은 맞춤형 설계가 가능합니다

다른 교육 콘텐츠와 연계 프로그램을 기획할 경우 7시간(1일), 14시간(2일) 프로그램으로 진행할 수 있습니다

WITHPLUS

과정문의

031-423-0201
010-9185-4979
withplus@gamedu.co.kr

위드플러스 온라인

홈페이지
https://gamedu.co.kr
네이버블로그
https://blog.naver.com/withplusdream
페이스북페이지
https://www.facebook.com/withplusflow
유튜브
https://www.youtube.com/@gamelearning

새로운 학습경험 제공

디지털 참여형 교육 콘텐츠 Number 1

위드플러스는 조직원들이 기업의 본질 및 조직 활동에 대한 태도를 깨우칠 수 있도록 교육하는 게임러닝 교육 플랫폼입니다

시행착오를 통해 문제를 해결하는 애자일 학습방식은 당사의 교육 방식이자 철학입니다